MA-08 Projet R6

Pedro Pinto

Simon Cuany

MA-08 – Modèle R6

**Personnages**

Gérer de nombreux Personnages qui auront plusieurs caractéristiques :

Nom / Capacité / Rôle / pays / etc.

**Armes**

On pourra également gérer une très vaste catégories d’armes qui auront des statistiques particulaires

Nom / dégâts / cadence / recul / etc

**Cartes**

Traitement de nombreuses mappes

Nom / taille / nb spawnes / etc.

**Accessoires**

On gérera plusieurs accessoires de plusieurs types

Types / emplacement / States

**Skins**

Des skins seront ajouté aux armes

Nom / Couleur / rareté /

**Gadgets**

Les Gadgetsseront portés par des personnages est varieront d’un a l’autre

Nom / définition / rôle

**Pendentifs**

Des pendentifs rattachables aux armes seront traité

Nom / rareté / Définition

**Récompenses**

Deux types de récompenses seront gagnables par les personnages

Nom / type

**States**

Les personnages ont des states prédéfinies

Défense / vitesse

**Modes**

Le jeu propose pour finir plusieurs modes de jeu

Durée / définitions

Quantité

Équiper

Équiper

Attacher

Soumettre

Dégâts$

Cadences

Capacité

habilité